

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局



(43) 国際公開日
2005 年 7 月 21 日 (21.07.2005)

PCT

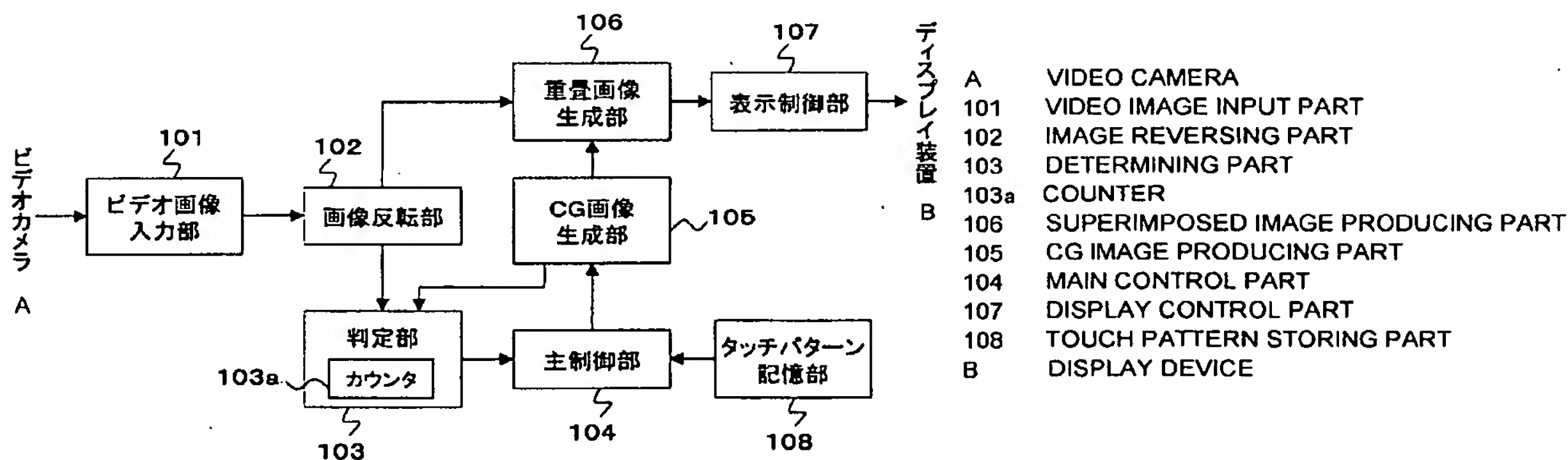
(10) 国際公開番号
WO 2005/065798 A1

- (51) 国際特許分類⁷: A63F 13/06
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2005/000038
- (22) 国際出願日: 2005 年 1 月 5 日 (05.01.2005)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願2004-000876 2004 年 1 月 6 日 (06.01.2004) JP
特願2004-122975 2004 年 4 月 19 日 (19.04.2004) JP
- (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント (SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.) [JP/JP]; 〒1070062 東京都港区南青山二丁目 6 番 2 1 号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者; および
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 山本 正美 (YAMAMOTO, Masami) [JP/JP]; 〒1070062 東京都港区南青山二丁目 6 番 2 1 号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo (JP). 倉持 信人 (KURAMOCHI, Nobuhito) [JP/JP]; 〒1070062 東京都港区南青山二丁目 6 番 2 1 号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo (JP). 今川 彰 (IMAGAWA, Akira) [JP/JP]; 〒1070062 東京都港区南青山二丁目 6 番 2 1 号 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント内 Tokyo (JP).
- (74) 代理人: 特許業務法人 湘洋内外特許事務所 (THE PATENT CORPORATE BODY SHOWYOU INTERNATIONAL); 〒2200004 神奈川県横浜市西区北幸二丁目 9-10 横浜 HS ビル 7 階 Kanagawa (JP).
- (81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU,

[続葉有]

(54) Title: INFORMATION PROCESSING SYSTEM, ENTERTAINMENT SYSTEM, AND INFORMATION PROCESSING SYSTEM INPUT ACCEPTING METHOD

(54) 発明の名称: 情報処理システム、エンタテインメントシステム、および情報処理システムの入力受け付け方法



(57) Abstract: There is provided a technique related to an input interface wherein entertainingness is enhanced by an information processing system that comprises means for producing a computer image that prompts a player to virtually touch a plurality of touch points; means for accepting an input of a video image of the player captured by image pickup means; display control means for causing a display device to display and superimpose the video image and the computer image on each other; means for analyzing the video image during display of the computer image to detect virtual touches of any ones of the plurality of touch points; and means for executing a predetermined processing when the detecting means detects virtual touches that are performed on a predetermined number of touch points in a predetermined order.

(57) 要約: プレーヤーに対して、複数のタッチポイントへ仮想的にタッチさせる動作を促すコンピュータ画像を生成する手段と、撮影手段で前記プレーヤーを撮影したビデオ画像の入力を受け付ける手段と、ビデオ画像と、コンピュータ画像とを重ねて表示装置に表示させる表示制御手段と、コンピュータ画像が表示されているときのビデオ画像を解析し、複数のタッチポイントのいずれかに対する仮想的なタッチを検出する手段と、検出手段により所定数のタッチポイントに所定の順番で仮想的なタッチがされたことが検出されると、所定の処理を実行する手段と、を備える情報処理システムによりエンタテインメント性を高めた入力インタフェースに関する技術を提供する。

WO 2005/065798 A1



ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

- (84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU,

IE, IS, IT, LT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイダンスノート」を参照。